Documento de Requisitos

Gerenciador de Projetos (ProjectDay)

Versão 1.0

**Autor:**

Lucas Fiuza R. Pereira

**Índice**

**1 INTRODUÇÃO ......................................................................................... 3**

1.1 PROPÓSITO DO DOCUMENTO DE REQUISITOS .................................................. 3

1.2 ESCOPO DO PRODUTO ..................................................................................... 3

1.3 DEFINIÇÕES, ACRÔNIMOS E ABREVIAÇÕES .................................................... 3

1.4 VISÃO GERAL DO RESTANTE DO DOCUMENTO ............................................... 4

**2 DESCRIÇÃO GERAL .............................................................................. 4**

2.1 PERSPECTIVA DO PRODUTO ............................................................................ 4

2.2 FUNÇÕES DO PRODUTO ................................................................................... 4

2.3 CARACTERÍSTICAS DO USUÁRIO ..................................................................... 4

2.4 RESTRIÇÕES GERAIS ....................................................................................... 5

2.5 SUPOSIÇÕES E DEPENDÊNCIAS ........................................................................ 5

**3 REQUISITOS ESPECÍFICOS .................................................................. 5**

3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS ................................................................................ 5

3.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS ......................................................................... 6

**4 REFERENCIAS.......................................................................................... 7**

**1 Introdução**

* 1. **Propósito do Documento de Requisitos**

Esse documento especifica as características e funcionalidades do sistema Gerenciador de Projetos feito em tecnologia mobile, que tem como público-alvo empresas em geral, que desejam gerenciar de forma ágil os projetos de suas equipes, através de aparelhos smartphones.

* 1. **Escopo do Produto**

O sistema Gerenciador de Projetos chamado ProjectDay deverá ser capaz de auxiliar no gerenciamento de projetos em todas as etapas que o mesmo ocorra. Os usuários poderão criar e gerenciar suas equipes, adicionando ou removendo membros definido suas funções, criar e definir escopo dos projetos e suas tarefas definindo o tempo de execução e quem serão os membros da equipe que executarão as tarefas definidas. O usuário definido como líder será capaz de visualizar dados gráficos do projeto, contendo todas as informações relevantes para uma análise de desempenho e qualidade dos projetos.

* 1. **Definições, Acrônimos e Abreviações**

Nesta subseção serão descritas as abreviações e as definições de termos utilizados, com o objetivo de facilitar a compreensão do documento.

|  |  |
| --- | --- |
| Termo ou Abreviação | Descrição |
| Requisito funcionais | Funcionalidades que se espera que o sistema disponibilize, de uma forma completa e consistente. |
| Requisitos não funcionais | Aspectos não-funcionais do sistema, como restrições nas quais o sistema deve operar. |
| Mobile | O mesmo que aparelho telemóvel, celular ou smartphone. |
| Unidade de Tempo | Uma unidade de tempo é uma medida para medir o tempo, podem ser segundos, horas, dias, meses, dentre outros. |

* 1. **Visão geral do Restante do Documento**

A Seção 2 contém uma descrição das perspectivas do produto, de suas funcionalidades, das restrições gerais, de suposições e dependências.

A Seção 3 apresentada os requisitos funcionais, não funcionais e de interface externa.

1. **Descrição Geral** 
   1. **Perspectiva do Produto**

O sistema tem como objetivo auxiliar na gestão de projetos. Como apoio às atividades diárias, ele deve permitir que dados dos projetos e operações sejam armazenados e acessados de qualquer lugar com acesso à internet. O sistema terá interface mobile, inicialmente disponibilizado para sistemas operacionais android.

* 1. **Funções do Produto**

O sistema deve permitir a inserção de usuários que serão os membros da equipe, assim como os registros de projetos e suas respectivas tarefas. Cada tarefa por sua vez deverá gerar um apontamento em unidades de tempo que serão feitas pelos membros responsáveis pelas tarefas.

Adicionalmente, o sistema deve gerar relatórios com informações detalhadas dos projetos e tarefas, assim como o progresso deles.

* 1. **Características do Usuário**

Os usuários do sistema serão as pessoas envolvidas em um projeto, qualquer que seja, que devem ter conhecimentos de português e manuseio de aparelhos smartphones android ou ios e que posteriormente serão treinadas para a utilização do sistema.

* 1. **Restrições Gerais**

Para acessar o sistema, cada usuário será identificado por meio de autenticação. O líder do projeto terá acesso a todas as funcionalidades do sistema. Os demais membros criados pelo líder terão acesso às funcionalidades de criação de projetos e tarefas ou apontamentos.

* 1. **Suposições e Dependências**

A arquitetura do sistema será projetada de modo que futuramente poderão ser adicionadas novas funcionalidades às já existentes.

**3 Requisitos Específicos**

**3.1 Requisitos Funcionais**

**3.1.1 Funções Básicas**

RF\_B1 – O sistema deve permitir o registro de dados de usuário, sendo eles: nome completo, código de usuário, e-mail, senha e status

RF\_B2 – O sistema deve permitir o registro de dados do projeto, sendo eles: nome do projeto, código do projeto, descrição, observações, data de início, data de término, usuário responsável, membros do projeto e tarefas do projeto.

RF\_B3 – O sistema deve permitir o registro de dados de tarefas, sendo eles: nome da tarefa, tipo, código do projeto, data de início, data de término, quantidade de horas e usuário responsável.

RF\_B4 – O sistema deve identificar os usuários, projetos e tarefas por meio de um código único, permitindo o acesso a cada um deles por meio desse código.

RF\_B5 – O sistema deve permitir a alteração dos registros, sendo que a exclusão de projetos e tarefas será apenas permitida ao membro responsável pelo projeto e ao líder, e usuário deverão ser incluídos ou excluidor apenas pelo líder.

**3.1.2 Funções Fundamentais**

RF\_F1 – O sistema deve permitir o registro de apontamento das tarefas, que deverá conter o código da tarefa que está sendo apontada, data e hora de início e término do apontamento, e quantidade total de horas apontadas.

RF\_F2 – O sistema deve permitir a exibição de relatório do projeto em formato de gráficos para análise do líder e responsáveis pelos projetos.

**3.1.3 Funções de Saída**

RF\_S1 – O sistema deve permitir a consulta de projeto, e exibir as informações descritas e quais tarefas ele possui.

RF\_S2 – O sistema deve permitir a consulta de tarefas e exibir os dados referente a mesma sendo a principal o usuário responsável.

RF\_S3 – O sistema deve permitir a consulta de usuário, a saída devem ser todas a informações cadastradas do usuário e as tarefas pertencentes a ele.

**3.2 Requisitos Não Funcionais**

**3.2.1 Funcionalidade**

RF\_QF 1.1 – O sistema contém funções para facilitar o gerenciamento e execução de tarefas de projetos. Principalmente ao líder, pois terá acesso rápido a dados relativos ao projeto quando achar necessário.

RF\_QF 1.2 – Para ter acesso ao sistema o usuário é identificado de forma única, permitindo assim, que o sistema proteja as informações e forneça apenas às pessoas autorizadas pelo líder.

**3.2.2 Usabilidade**

RF\_QU 1.1 – O treinamento realizado com os instrutores será suficiente para a utilização do sistema.

**3.2.3 Eficiência**

RF\_QE 1.1 – O tempo de resposta às consultas não pode passar de 5 segundos.

**4 REFERÊNCIAS**

G.Kotonya e I.Sommerville. Requirements engineering – processes and techniques. Editora John Wiley and Sons – 2002.

W.P.P. Filho. Engenharia de software – fundamentos, métodos e padrões. 2ªed. Editora LTC - 2003